# ATILIM ÜNİVERSİTESİ SPOR FAALİYETLERİ MÜDÜRLÜĞÜ

# 16. REKTÖRLÜK KUPASI 3X3 BASKETBOL TURNUVASI ****OYUN KURALLARI****

1. 16. Rektörlük Kupası Basketbol Turnuvasına Atılım Üniversitesi öğrencileri, akademik ve idari çalışanları ile mezunları katılabilir.
2. Maçlara spor ayakkabı ve uygun kıyafetle katılmak zorunludur. Takımlar her maç için bir beyaz, bir koyu renk t-shirt bulundurmak zorundadır. Bulundurmamaları halinde hükmen mağlup sayılacaktır.
3. Turnuvada oyuncular sadece bir takımda oynanabilir.
4. Maç kura ile başlar.
5. Takımlar 3 dakika ısınma süresine sahiptirler.
6. 2 maça çıkmayan takım turnuvadan menedilir.
7. Takımlar 4 oyuncudan oluşur (3 saha içerisinde 1 yedek). Turnuvaya müracaatta takım listesini bildirmek zorunludur ve liste haricinde kimse oynayamaz.
8. Maçlar üçer kişilik takımlarla tek potada oynanır.
9. Takımlar maçtan 10 dakika önce sahada hazır olmalıdır.
10. 3 oyuncu ile maça başlamayan takım, hükmen yenik sayılır.
11. Takımlar başlangıç süresinden sonra 3 dk içerisinde sahaya gelmemişlerse, hükmen yenik sayılır.
12. Kurallar gereği herhangi bir oyuncunun oyun dışı kalması halinde oyuncu değişikliği yapılır. Yine bir oyuncunun oyun dışı kalması halinde 2 oyuncu ile devam edilebilir. Oyunda tek oyuncu kaldığı takdirde takım hükmen mağlup ilan edilir.
13. Hükmen mağlubiyet durumunda skor 15 – 0 olarak sahada kalan takım adına galibiyet sonucu olarak belirlenir.
14. Aynı maçın içerisinde iki teknik ve/veya iki sportmenlik dışı faul alan kişi oyun dışı kalır.
15. Olabilecek yaralanma sonucu oyuncuda kanama devam ederse oyuncu oyundan çıkmak mecburiyetindedir. Oyuncu kanaması durana kadar oyuna giremez.
16. Bir takım topun kontrolünü eline geçirdikten sonra 12 saniye içerisinde topu çembere atmak zorundadır. Aksi halde hücum hakkı karşı takıma geçecektir.
17. 21 sayı atan takım maçı kazanır ya da 10 dakikalık süre bitimindeki skor maç skorudur.
18. Beraberlik halinde maçlar uzatma ile sonuçlanır. Uzatma başlamadan önce 1 dakikalık bir ara olacaktır. Uzatmada 2 sayı fark yapan ilk takım maçı kazanır.
19. Oyuncu değişikliği sayıdan sonra ya da oyun durduğunda yapılabilir.
20. \* Her başarılı atış sonrasında (serbest atış dahil);

* Sayı yiyen takımdan bir oyuncu, sahanın içinde direkt sepetinden altından (dip çizgi gerisinden değil) sahada 3 sayı çizgisinin dışında bir yere dripling yaparak ya da pas atarak oyuna devam edecektir.

\*Herhangi bir atış teşebbüsü ya da son serbest atış sayı olmaz ise sonrasında;

* Hücum takımı topun ribaundunu alırsa, topu yayın gerisine çıkarmadan skor girişiminde bulunmaya devam edebilir.
* Savunma takımı topun ribaundunu alırsa, topu 3 sayı çizgisinin dışına çıkarmalıdır (pasla ya da driplingle).

1. Hücum yapan takımın atışı airball olursa ya da savunma takımı topu çalar veya bloklarsa, topu yayın gerisine çıkarmalıdır (pasla ya da driplingle).
2. 5 takım faulü sonrasında (6. faul yaptığında) yapılan faullerde 1 serbest atış kullanılır. 7., 8. ve 9. fauller her zaman 2 serbest atışla cezalandırılacaktır. 10. faul ve sonraki fauller, 2 serbest atış ve topu kontrol etme hakkıyla cezalandırılacaktır.
3. Sportmenlik dışı ve diskalifiye edici fauller 2 faul olarak sayılır. Bir oyuncunun birinci sportmenlik dışı faulü 2 serbest atış ile cezalandırılacak, ancak topu kontrol etme hakkı verilmeyecektir. Tüm diskalifiye dışı fauller (bir oyuncunun ikinci sportmenlik dışı faulü dahil) 2 serbest atış ve topu kontrol etme hakkıyla cezalandırılacaktır.
4. 3 sayılık atışlarda basket olursa 2, 2 sayılık atışlarda basket olursa 1 ve faul atışında her atış 1 sayı olarak değerlendirilir.
5. Takımların her maç için 1 dakikalık 1 mola hakkı vardır.
6. Basket-faul durumunda sayı geçerli sayılır ve bir faul atışı hakkı verilir.
7. Paylaşılamayan top kararında, başlangıç önceliğe göre sıra hangi takımda ise top o takıma geçer.
8. Maç sırasında yapılacak olumsuz fair play harici hareketler (sözlü tartışma,fiziksel temas,hakemle tartışma, rakip takım oyuncusuna bilinçli sert faul yapmak.) yapan oyuncu turnuvadan men edilir. Takım halinde yapılması durumunda takım turnuvadan men edilir.
9. Maçların fikstürü ve puan durumu Atılım Üniversitesi Spor Faaliyetleri Müdürlüğünün sayfasında duyurulacak ve güncellenecektir (<http://spor.atilim.edu.tr>). Maç günlerini ve saatlerini takip etmek takımların sorumluluğundadır.
10. Burada yazılmayan kurallar hususunda maç sırasında hakemin kararı, diğer durumlarda Spor Faaliyetleri Müdürlüğü’nün vereceği kararlar geçerli olup, turnuvaya katılanlar bu kuralları kabul etmiş sayılır.
11. Turnuvaya katılan her takım burada yazan maddeleri kabul etmiş sayılır.